**DOCUMENTO DE REFLEXIÓN PROYECTO DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE**

**CURSO 2019/2020**

**NOMBRES:** Victor Fernandez, Sergio García, Juan Moreno, Jaime Orueta

**GRUPO PRÁCTICAS:** 2362  **EQUIPO Nº:** 6

**Fecha:** 9/3/2020

**Entrega realizada / Hito:** Entrega de la práctica 1.

**Fecha entrega:** 9/3/2020

**Contenido y procedimiento de realización de la práctica:**

* **Procedimiento de realización de la práctica:**

Para realizar la práctica lo primero que hemos tenido que hacer ha sido buscar los requisitos necesarios de esta, y para ello hemos tenido que analizar el enunciado, realizar un brainwriting y realizar un análisis competitivo. Una vez obtenidos los requisitos hemos empezado a desarrollar el concepto de la aplicación, explicando bien qué es lo que ofrece y por qué, y realizando las maquetas que representan un primer concepto de cómo sería la aplicación y que sirvan para explicar su funcionamiento.

Poniendo todo eso en conjunto hemos realizado una presentación mostrando nuestro proyecto.

* **Aspectos favorables de la realización de la práctica:**

Los requisitos están bien definidos, de forma que se entiendan con facilidad y no se contradigan.

Las maquetas que muestran el funcionamiento básico de la aplicación muestran que el sistema es intuitivo y fácil de entender.

* **Aspectos mejorables de la realización de la práctica:**

El brainstorming, al ser el primero que hemos realizado, contenía muchas ideas repetidas, alguna que contradecía los requisitos previos, muchas que no estaban demasiado relacionadas con lo requerido, y otras que al final no han sido utilizadas. En caso de realizar otro brainstorming en otra práctica, esperamos que el resultado sea mejor.

**Dificultades encontradas:**

Al realizar el análisis competitivo, una de las dificultades que hemos encontrado es que una de las páginas que se nos presentaba en el enunciado para analizar ya no estaba disponible, así que la búsqueda de información sobre esta ha sido más compleja.

**Aprendizaje / Conocimiento adquirido:**

Durante la realización de la práctica hemos aprendido distintos métodos para obtener requisitos necesarios de una aplicación:

-Brainstoming, en este caso hemos aprendido a realizar brainwriting para poner ideas por escrito, desarrollarlas y relacionarlas con las ideas de los compañeros.

-Análisis competitivo, estudiando los servicios que ofrecen las aplicaciones de la competencia, analizando sus ventajas y desventajas, y mediante el análisis de dicha información obtener ideas nuevas para nuestra aplicación y mejorar las ya existentes.

**Reflexiones para futuras prácticas:**

Para las próximas prácticas, uno de nuestros principales objetivos será buscar la forma de organizar mejor el tiempo disponible para realizarla.

**Observaciones:**